

A “Belsőter varázsló” kiegészítőről

BEVEZETÉS

A Belsőter varázsló parancs a 3D-s helyiségeket díszíti fel oly módon, hogy kiegészítő tárgyakat helyez a kijelölt falakra, plafonokra és padlóra, és belső burkolati elemeket hoz létre. Az elemek formájára és anyagaira vonatkozó paramétereket az ARCHICAD eszközeivel és parametrikus funkcióival tudja módosítani. A Belsőter varázsló felismeri a nyílásokat a falban; ezek automatikusan frissülnek, amennyiben a hozzájuk rendelt helyiség módosult. A Belsőter varázsló a Kiegészítők könyvtárban tárolt elemeket alkalmazza.

A parancsok új készlete alapértelmezésben a **Tervezés > Tervezési extrák > Belsőter varázsló** almenüben jelenik meg.

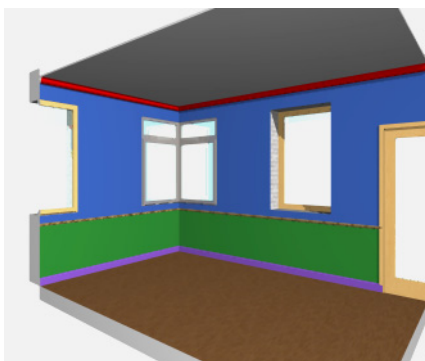
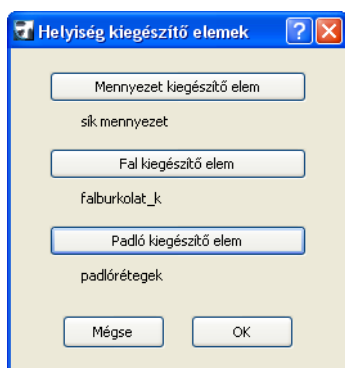
A “Belsőter varázsló” KIEGÉSZÍTŐ HASZNÁLATA

Jelöljön ki egy helyiséget (csak) az alaprajzon; ne válasszon ki semmilyen egyéb elemet. Válassza a **Tervezés > Tervezés extrák > Belsőter varázsló > Helyiség kiegészítő elemek létrehozása** parancsot. A megjelenő párbeszédablakban választhat Kiegészítő tárgyakat.

A három gomb (**Mennyezet kiegészítő elem**, **Fal kiegészítő elem**, **Padló kiegészítő elem**) valamelyikére kattintva megnyílik a **Kiegészítő tárgy választása** párbeszédablak. Válasszon ki egy tárgyat, és végezze el a szükséges beállításokat.

Ha kiválasztott egy tárgyat egy vagy több kiegészítő típusra, a Belsőter varázsló párbeszédablak ennek megfelelően változik meg.

Az **OK** gombra kattintva lehelyezi a Kiegészítő tárgyakat a 3D-s helyiségre. Ha a helyiség megváltozik, a **Belsőter varázsló** menüben a **Frissítsd a helyiség kiegészítő elemeket** paranccsal tudja frissíteni a lehelyezett Kiegészítő tárgyakat.



Szavatosság elhárítása:

A szoftvert úgy adjuk át Önnek “AHOGY VAN” és Ön elfogadja, hogy tartalmazhat hibákat. A GRAPHISOFT nem vállal semmiféle szavatossági vagy felelősségi kötelezettséget ezért a termékért.