

# A "Poligon számoló" kiegészítőről

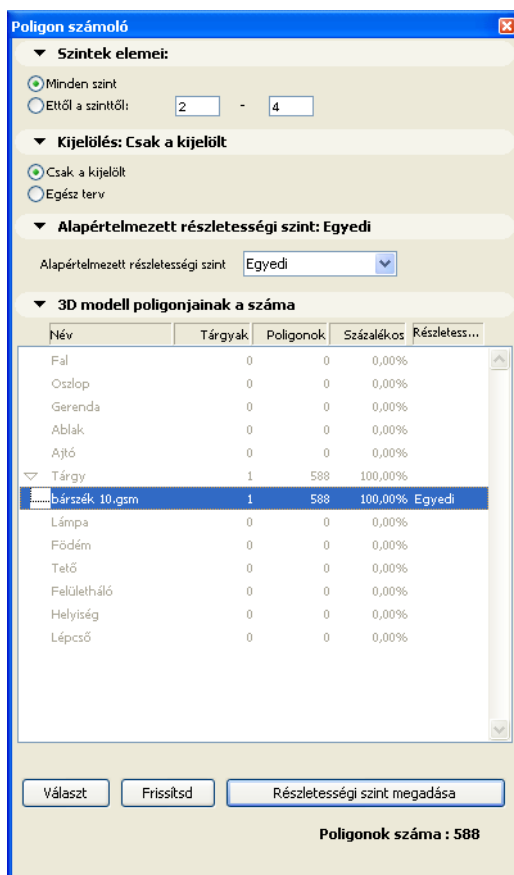
## BEVEZETÉS

A Poligon számoló kiegészítő az ARCHICAD 21-hez segít megállapítani a sokszögvonalak számát a háromdimenziós modellben. Az eszköz akkor különösen hatékony, ha a modell nagysága vagy a számítógép memóriája miatt a modell mérete lényeges tényezőként befolyásolja a tervezési döntéseket. A Poligon számoló elemtípusonként (falak, födémek, ajtók, ablakok, tárgyak stb.) összegzi a 3D-s sokszögvonalak számát és megállapítja százalékos arányukat a teljes modell méretéhez képest. A kiegészítő ugyancsak lehetővé teszi a könyvtári elemek 3D-s részletezettségi szintjének a módosítását.

Az új "Poligon számoló" paletta az **Ablak > Paletták** menüben aktiválható.

## A "Poligon számoló" KIEGÉSZÍTŐ HASZNÁLATA

A telepítést követően az **Ablak > Paletták** menüből nyissa meg a Poligon számoló palettát, amelyet az ARCHICAD 21 többi palettájához hasonlóan lehet rögzíteni vagy átméretezni.



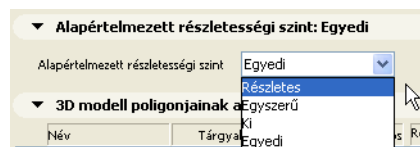
## FUNKCIÓK

### 1. Számolandó elemek

- A Poligon számoló paletta első két lapján található listával tudja szabályozni, hogy mely elemeket kell megszámlálni:
- A **Szintek elemei** panelen található lehetőségekkel tudja megszámlálni a megadott szinteken található sokszögvonalakat
- A Kijelölés panelen található **Csak a kijelölt** kapcsolóval csak azokat az elemeket fogja megszámlálni, amelyek az aktuális kijelöléshez tartoznak

### 2. Alapértelmezett részletezettségi szint

A Poligon számoló meg tudja változtatni a terv bizonyos könyvtári elemeinek a részletezettségi szintjét. A könyvtári elemeket vagy egyenként, a **3D modell poligonjainak a száma** listában, vagy egyszerre, az **Alapértelmezett részletezettségi szint** oldalon tudja kiigazítani. Ha meg akarja adni az Alapértelmezett részletezettségi szintet, akkor a kívánt könyvtári értékekhez az Alapértelmezett lehetőséget kell választani a 3D modell poligonjainak a száma panelen. Erről többet tudhat meg a továbbiakban.



### 3. 3D modell poligonjainak a száma

A lista alapvető információkat tartalmaz az éppen nyitott modell 3D-s sokszögvonalainak a számáról. A virtuális épületmodell elemeit típusonként csoportosítva mutatja (falak, födécek, ajtók, ablakok). A könyvtári elemeket egyenként is lehet listázni, amennyiben az elemtípus neve mellett látható, kibontást jelző gombra kattint (csak ajtók, ablakok és tárgyak esetében).

- Az első oszlop (**Név**) az ARCHICAD elemek típusát mutatja.
- A második oszlop (**Tárgyak**) azt jelzi, hogy az adott elemtípusból hány van elhelyezve az ARCHICAD fájlban
- A **Poligonok** az adott elemtípusból a 3D-s modellben generált 3D-s sokszögvonalak számát mutatja
- Az elemek poligonhasználatát a negyedik, **Százalék** oszlopban lehet megtekinteni
- Az **Alapértelmezett szint** mező csak a könyvtári elemekre értelmezhető (ajtók, ablakok és tárgyak). A lehetséges értékek: Részletes, Egyszerű, Nincs, Egyedi és Alapértelmezett. További információkért lásd a Részletezettségi szint megadása gomb leírását.

A 3D modell poligonjainak a száma listában kijelölt elemeket a **Kiválasztás** gombra kattintva ki lehet jelölni az alaprajzon. Ezeket aztán törölni vagy módosítani tudja, hogy csökkenjen a modell sokszögeinek a száma.

A 3D modell poligonjainak a száma listát bármikor újraszámoltathatja a **Frissítés** gombra kattintva.

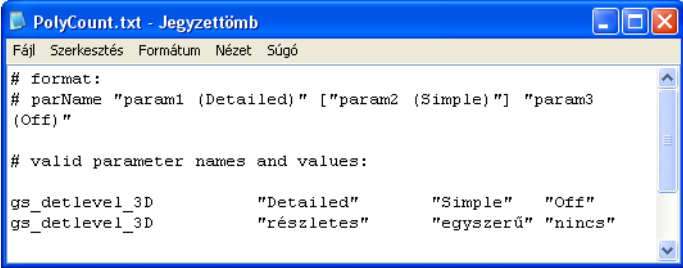
A Részletezettségi szint megadása gombbal megváltoztathatja a listában kijelölt könyvtári elemek részletezettségi szintjét. Egyszerre több könyvtári elemet is ki tud választani a soremelés billentyű nyomva tartásával. A Részletezettségi szint megadása gombra kattintva megnyílik egy párbeszédablak, amelyben beállíthatja a kijelölt tárgyak kívánt részletezettségi szintjét. A lehetséges értékek: Részletes, Egyszerű, Nincs, Egyedi és Alapértelmezett.

Az ARCHICAD könyvtár tárgyainak a többsége tartalmaz egy 3D-s részletezettségi szint nevű paramétert, amelynek a lehetséges ábrázolási értékei a Részletes, Egyszerű és Nincs. A Részletességi szint megadása funkcióval váltogathatja ezeket az értékeket. Az Egyedi érték azt jelzi, hogy ugyanannak a könyvtári elemnek több példánya is ki van jelölve, és ezeknek a részletezettségi szintje különböző.

Ha az Alapértelmezett lehetőséget választja, meg tudja adni a kijelölt tárgyak részletezettségi szintjét az Alapértelmezett részletezettségi szint oldalon (lásd fent). Amennyiben ismét meg kell változtatnia ezeknek az elemeknek a részletezettségi szintjét, nem szükséges újra kijelölnie őket a listában, hanem elég az Alapértelmezett részletezettségi szint lehetőséget választania.

## KORLÁTOK

1. A kapcsolt modulokban található tárgyak meg vannak jelölve a listában. Ezeknek az elemeknek is módosítható a részletezettségi szintje, ám ez a változtatás nem hat a könyvtári elemre, így a poligonok száma mégis az elemek aktuális részletezettségi szintjének a paraméterein fog alapulni.
2. Ugyanez a korlátozás érvényes a Csatatmunka tervek esetén azokra a tárgyakra, amelyek nem az Ön munkaterületén belül találhatóak.
3. Fontos tudni, hogy csak akkor lehet megváltoztatni egy könyvtári elem részletezettségi szintjét, ha a szükséges paraméter szerepel az adott tárgy paraméterlistájában. A változó nevének és a paraméter értékeinek meg kell jelennie a Poligon számoló.txt fájlban, amint az lent is látható.



```
# format:
# parName "param1 (Detailed)" ["param2 (Simple)"] "param3
(Off)"

# valid parameter names and values:

gs_detlevel_3D      "Detailed"      "Simple"      "Off"
gs_detlevel_3D      "részletes"      "egyszerű"    "nincs"
```

### Szavatosság elhárítása:

A szoftvert úgy adjuk át Önnek "AHOGY VAN" és Ön elfogadja, hogy tartalmazhat hibákat. A GRAPHISOFT nem vállal semmiféle szavatossági vagy felelősségi kötelezettséget ezért a termékért.