

Dodatek Narzędzie PolyCount

Wstęp

Polycount to dodatek ARCHICADA pozwalający kontrolować ilość wieloboków 3D w modelach ARCHICADA. Narzędzie to jest bardzo przydatne w przypadku, jeśli wielkość modelu (zazwyczaj z powodu ograniczeń sprzętowych) jest decydującym aspektem wpływającym na sposób modelowania. Polycount pozwala wyświetlać informacje o liczbie wieloboków 3D zgrupowane względem typu elementu (ściany, płyty, drzwi, okna, obiekty itd.) a także odpowiedni udział procentowy w stosunku do stopnia skomplikowania całego modelu. Dodatek pozwala jednocześnie na zmianę poziomu szczegółowości elementów bibliotecznych umieszczonych w projekcie.

Nowa paleta PolyCount może zostać włączona za pomocą polecenia w menu **Okna > Palety**.

Jak używać dodatku Polycount

Po zainstalowaniu pierwsze, otwórz paletę Polycount z menu **Okna > Palety**. Paleta ta może być dokowana i rozciągnięta, podobnie jak wszystkie inne palety ARCHICADA.

The screenshot shows the PolyCount application window with the following content:

- Window title: PolyCount
- Dropdown menu: Elementy na kondygnacjach: Wszystkie kondygnacje
- Radio buttons:
 - Wszystkie kondygnacje
 - Od kondygnacji: -1 do 2
- Buttons: Zaznaczenie: Cały projekt, Domyślny poziom detalu: Szczegółowo
- Section: Liczba powierzchni Modelu 3D
- Table with 5 columns: Nazwa, Obiekty, Wieloboki, Procent, Poziom detalu
- Buttons: Wybierz, Odśwież, Określ poziom detalu
- Summary: Liczba powierzchni: 18 701

Nazwa	Obiekty	Wieloboki	Procent	Poziom detalu
Ściana	24	288	1,54%	
Stup	0	0	0,00%	
Belka	0	0	0,00%	
Okno	0	0	0,00%	
Drzwi	0	0	0,00%	
▶ Obiekt	435	8 532	45,62%	
▶ Lampa	6	2 703	14,45%	
Strop	0	0	0,00%	
Dach	1	29	0,16%	
Siatka	0	0	0,00%	
Strefa	3	18	0,10%	
Przegroda strukt...	0	0	0,00%	
Powłoka	0	0	0,00%	
▶ SkyLight	3	411	2,20%	
Kształt	0	0	0,00%	
Schody	6	6 720	35,93%	
Balustrada	0	0	0,00%	

Funkcje

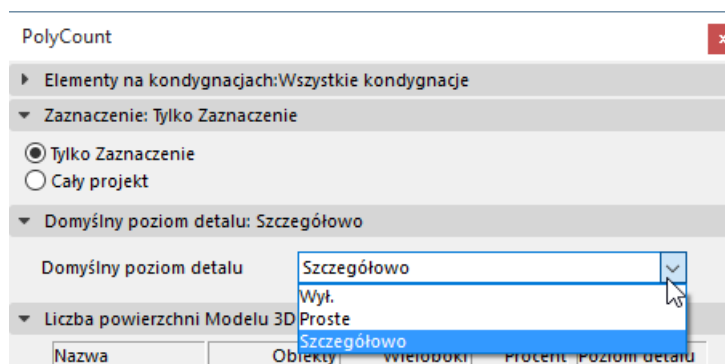
Elementy do zliczania

Można kontrolować elementy podlegające zliczaniu wieloboków korzystając z dwóch pierwszych paneli palety Polycount:

- Panel **Elementy na kondygnacjach** pozwala określić zakres kondygnacji, na których będą zliczane wieloboki.
- Opcja **Tylko zaznaczenie** w panelu Zaznaczenie pozwala na ograniczenie ilości elementów podlegających kalkulacji do bieżącego zaznaczenia.

Domyślny poziom detalu

Polycount pozwala zmienić poziom detalu (**LOD**) wybranych elementów bibliotecznych w projekcie. Elementy biblioteczne mogą być ustawiane indywidualnie na liście **Liczba powierzchni modelu 3D** lub łącznie w panelu **Domyślny poziom detalu**. Jeżeli chcesz skorzystać opcji w panelu Domyślny poziom detalu LOD żądanych elementów bibliotecznych w panelu Liczba powierzchni modelu 3D musi być ustawiony na Domyślny. Szczegółowy opis znajduje się poniżej.



Liczba powierzchni Modelu 3D

Lista zawiera podstawowe dane o liczbie powierzchni modelu. Elementy modelu Wirtualnego budynku są zgrupowane względem typów (ściany, stropy, drzwi, okna). Elementy mogą być także rozbite na poszczególne typy (drzwi, okna, obiekty, świetliki, schody i lampy); w tym celu należy rozwinąć listę korzystając z ikony przy nazwie typu.

1. Pierwsza kolumna (**Nazwa**) wyświetla typy elementów ARCHICADa.
2. Druga (**Obiekty**) wskazuje jak wiele kopii danego rodzaju elementu znajduje się w pliku ARCHICADa.
3. Kolumna **Wieloboki** zawiera informacje o liczbie wieloboków 3D dla każdego rodzaju elementów.
4. Procentowy udział wieloboków dla poszczególnych rodzajów elementów wyświetlany jest w kolumnie **Procent**.
5. Pole **Szczegółowość** jest dostępne wyłącznie dla elementów bibliotecznych (drzwi, okien, obiektów, świetlików, schodów i lamp). Mogą tam się znaleźć następujące wartości: Brak, Proste, Szczegółowo, Inne, bądź Domyślne. Więcej szczegółów znajdziesz w opisie przycisku Określ poziom detalu.

Elementy wybrane z listy Modeli 3D mogą być zaznaczone na rzucie za pomocą przycisku **Zaznacz**. Elementy te mogą być następnie zmodyfikowane, bądź usunięte w celu zmniejszenia skomplikowania modelu.

Lista **Liczba powierzchni Modelu 3D** może być aktualizowana w dowolnym momencie przy użyciu przycisku **Odśwież**.

Przycisk Określ poziom detalu pozwala zmienić LOD Obiektów bibliotecznych zaznaczonych na liście. Zaznaczenie wielu obiektów jest możliwe poprzez klikanie z przytrzymanym klawiszem Shift.

Wciśnięcie przycisku Określ poziom detalu otwiera okno dialogowe, w którym można zmienić poziom detalu dla wybranych elementów. Dostępne są następujące opcje: Szczegółowo, Proste, Brak, Inne, bądź Domyślne.

Większość obiektów ARCHICADa posiada ustawienie parametru Poziomu detalu. Do wyboru zazwyczaj s opcje: Szczegółowo, Proste oraz Brak. Funkcja Określ poziom detalu pozwala przełączać wartości tego parametru. Wartość Inne jest wyświetlana w przypadku zaznaczenia wielu obiektów bibliotecznych o różnych wartościach tego parametru.

Domyślna opcja pozwala na określenie LOD wybranych obiektów (zobacz powyżej). Zmiany w poziomie detalu tak ustawionych elementów można następnie dokonywać zmieniając wartość w panelu Domyślny poziom detalu.

Ograniczenia

1. Obiekty należące do Połączonych Modułów są oznaczone na liści. LOD tych elementów może być ustawione, jednak nie będzie to miało wpływu na te elementy i złożoność ich modeli.
2. To samo ograniczenie dotyczy elementów bibliotecznych nie będących w Twoim Obszarze roboczym przy pracy zespołowej.

Informacja:

Pakiet dodatków Goodies to darmowe narzędzia stworzone przez GRAPHISOFT w celu dopełnienia programu ARCHICAD o specjalistyczne możliwości i funkcje. Począwszy od ARCHICADa 20 pakiet Goodies instaluje się za pomocą zintegrowanego instalatora pozwalającego zainstalować wszystkie dodatki. Dodatki oparte są na kodzie, którego GRAPHISOFT od pewnego czasu już nie rozwija. Zapraszamy do korzystania z dodatków. Prosimy jednak o zwrócenie uwagi, że w przyszłości nie będą one rozwijane, aktualizowane ani poprawiane.